

ระบบ Mackerel_fish_shop	เวอร์ชัน: 1.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 18 ต.ค. 65
ผู้จัดทำ 1.นาย ฉัตรนรินทร์ บุญแสง 2.นาย อติเทพ หมั่นดี	

## เอกสารประกอบความต้องการของระบบ Mackerel\_fish\_shop

### 1. บทนำ

ในปัจจุบันร้านขายปลาแมคเคอเรลแก่บุคคลที่สนใจในสินค้า ผู้สนใจสินค้าจากปลาแมคเคอเรลดังกล่าวต่างต้องการทราบข้อมูล รายละเอียดของสินค้าจากปลาแมคเคอเรล เช่น รายละเอียดของปลาแมคเคอเรล ราคา รูป รวมถึงข้อมูลต่างๆ ที่ผู้สนใจอยากทราบ ซึ่งสามารถโทรติดต่อสอบถามข้อมูลโดยตรงกับประชาสัมพันธ์เท่านั้น โดยงานประชาสัมพันธ์ ต้องให้รายละเอียดที่เป็นเรื่องเดิมๆ หลายๆ ครั้ง

จากเหตุผลข้างต้น ทางคณะผู้จัดทำจึงนำเอาเทคโนโลยีสารสนเทศเข้ามาใช้เพื่ออำนวยความสะดวกให้แก่ผู้สนใจ โดยได้จัดทำเว็บไซต์ขึ้นมาเพื่อรองรับการให้ข้อมูล รายละเอียดเกี่ยวกับปลาแมคเคอเรลดังกล่าว และผู้สนใจสามารถจองสินค้าจากปลาแมคเคอเรลผ่านระบบ โดยได้ลำดับขั้นตอนที่จะช่วยอำนวยความสะดวกให้แก่ผู้สนใจมากที่สุด ซึ่งเกิดประโยชน์ดังต่อไปนี้

1. ผู้สนใจ สามารถเข้าดูข้อมูลผ่านระบบได้ 24 ชั่วโมง
2. ระบบสามารถเสนอรายละเอียดปลาแมคเคอเรล ได้ครบถ้วนชัดเจน
3. ลดภาระงาน ในส่วนของงานประชาสัมพันธ์
4. ผู้สนใจ สามารถสั่งซื้อปลาแมคเคอเรลผ่านระบบได้ด้วยตนเอง

### 1.1 วัตถุประสงค์

เพื่อส่งเสริมผู้ประกอบการให้สามารถนำซอฟต์แวร์ไปใช้ในการบริหารจัดการให้เกิดประสิทธิภาพในการบริหารงาน และมีการดำเนินงานที่เป็นมาตรฐานสากล โดยมีเป้าหมายดังต่อไปนี้

1. เพื่อให้ได้ระบบที่เหมาะสมกับการสั่งซื้อสินค้าจากปลาแมคเคอเรล และสามารถนำไปพัฒนาได้อย่างต่อเนื่อง ทำในองค์กรเกิดความน่าเชื่อถือ
2. เพื่อให้การจัดการระบบฐานข้อมูลการสั่งซื้อปลาแมคเคอเรลเป็นปัจจุบัน ตั้งแต่รายละเอียดปลาแมคเคอเรล ราคา น้ำหนัก รูป รวมถึงข้อมูลต่างๆ ที่ผู้สนใจอยากทราบ
3. เพื่อให้เกิดต้นแบบในการพัฒนาซอฟต์แวร์ในเชิงอุตสาหกรรมขนาดเล็กขึ้น โดยใช้เอกสารประกอบการพัฒนาที่ได้มาจากการวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุด้วย UML

ระบบ Mackerel_fish_shop	เวอร์ชัน: 1.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 18 ต.ค. 65
ผู้จัดทำ 1.นาย ฉัตรนรินทร์ บุญแสง 2.นาย อติเทพ หมั่นดี	

## 1.2 ขอบเขต

ศึกษาปัญหาและความต้องการของระบบจากผู้ขายปลาแมคเคอเรล โดยใช้การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุด้วย UML จากปัญหาและความต้องการของระบบดำเนินการพัฒนาระบบ Mackerel fish Shop ตามผลการศึกษาความต้องการและความเป็นไปได้ และทดสอบปรับปรุงแก้ไขระบบ เพื่อให้ระบบสามารถ ทำได้อย่างถูกต้อง จัดทำคู่มือการติดตั้งและการใช้งานระบบ

## 1.3 นิยามศัพท์

นิยามศัพท์	ความหมาย
UML	ย่อมาจาก Unified Modeling Language เป็นภาษาเชิงบรรยายที่ใช้สัญลักษณ์ภาพกราฟิกในการวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ
Actor	เป็นสัญลักษณ์ที่ใช้ใน UML เพื่อกำหนดผู้ใช้งานของระบบหรือระบบอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับระบบ
HTTP	ย่อมาจาก Hypertext Transfer Protocol
Java	เป็นโปรแกรมภาษาที่ใช้ในการสร้างเว็บแอปพลิเคชันที่ใช้บนอินเทอร์เน็ต
Web-based application	เป็นซอฟต์แวร์โปรแกรมที่มีการประมวลผลการทำงานโดยใช้ world wide web.
World wide web	ผู้ใช้และทรัพยากรต่าง ๆ บนอินเทอร์เน็ตที่มีการทำงานผ่านโปรโตคอลแบบ Hypertext Transfer Protocol (HTTP)
WWW	ย่อมาจากคำว่า World Wide Web

## 1.4 เอกสารอ้างอิง

- ร.ศ.รังสิต ศิริรังษี. การวิเคราะห์และออกแบบระบบด้วยยูเอ็มแอล.พิมพ์ครั้งที่ 1 .2551  
BlueJ - <http://www.bluej.org>  
UML - <http://www.itmelody.com/tu/uml1.htm>  
JDK - <http://www.java.com/en/download/index.jsp>  
Fowler, Martin ; Scott, Kendal. (1999) *UML Distilled*: Second Edition. Addison-Wesley Publishing Company.  
Rosenberg, Doug ; Scott, Kendall.(2001) *Applying Use Case Driven Object Modeling with UML: An Annotated e-Commerce Example* ; Addison-Wesley Publishing Company.

ระบบ Mackerel_fish_shop	เวอร์ชัน: 1.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 18 ต.ค. 65
ผู้จัดทำ 1.นาย ฉัตรนรินทร์ บุญแสง 2.นาย อติเทพ หมั่นดี	

### 1.5 ภาพรวมของเอกสาร

เอกสาร SRS ฉบับนี้ถูกแบ่งออกเป็นส่วนๆ โดยส่วนแรกใช้สำหรับแสดงรายละเอียดความต้องการของระบบ รวมไปถึงกฎเกณฑ์และข้อบังคับต่างๆ ของระบบ ส่วนที่สองเป็นการแสดงรายละเอียดเบื้องต้นของระบบ เช่นความต้องการทางด้านฟังก์ชันการทำงานของระบบ และข้อจำกัดของระบบ ตลอดจนรายละเอียดทั่วไปของระบบ และกลไกในการติดต่อกับระบบ เช่น กลไกการติดต่อกับผู้ใช้ กลไกการติดต่อกับซอฟต์แวร์ เป็นต้น นอกจากนี้ในส่วนนี้ยังแสดงความต้องการในการทำงานของระบบอื่น ๆ อีกด้วย